

SORCSERE 2

KORCSOPORT: V-VI.

FELADAT NEHÉZSÉGE: haladó

TANULÁSI CÉL: A védekezési rendszerek taktikai elemeinek gyakorlása

FELADAT LEÍRÁSA	FELADAT KÖZBENI INSTRUKCIÓ	SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK
<p>Két hat fős csapat álljon a röplabdapálya két tételére! Az éppen nem játékban lévő diákok nyitással indítsák el a játékot! A csapatok a játékszabályoknak megfelelően játsszák a labdamenetet, azzal a különbséggel, hogy minden háló fölött átjárt labda után az azonos tételén álló csapat első és a hátsó sora helyet cserél. A gyakorlat közben az alapérintések mellett megengedett az ejtés, légi kosárérintés, ütés és sánc is!</p>	<ul style="list-style-type: none"> • sarkos: A jobb szögletben a 2-es és 3-as játékos sáncol. A 6-os játékos védi a sánc mögötti területet. A 4-es leszakadó játékos kettős feladatot old meg: védi a felé irányuló éles keresztütéseket, illetve biztosítja a sánc melletti átlós területet az ejtésekkel szemben. Az 5-ös játékos a sáncárnyékon kívül az ütés felé átlós irányba mozog előre a sánc mellett elütött labdák védelmére. Az 1-es játékos – a sáncárnyék másik oldalán – az oldalvonallal párhuzamosan halad előre, a vonalban ütött és a sánc felett ívelt labdák védelmére. Az ellenkező oldalról érkező támadás esetén az előző helyzet tükörképe alakul ki. • hátsós: Az első sorköteles játékosok feladata a sáncolás, illetve a leszakadó szerepkör az ütés helyétől függően. A hátsók közül a sánc mögötti területet az a játékos biztosítja, akinek a pályarészében a sáncolás történt. A 6-os játékos feladata minden esetben a hátsó terület, az alapvonal védelme. A bal szögletből végzett leütést a 2-es és 3-as játékosok sáncolják. Az 1-es védi a sánc mögötti területet. A 4-es leszakadó játékos a támadóvonalnál védi az élesen keresztbe ütött és ejtett labdákat. Az 5-ös a sánc mellett befelé ütött labdákat fogadja a sáncárnyékon kívül. A 6-os játékos fedezi a pálya hátsó részét. Az ellenkező oldalról érkező támadás esetén az előző helyzet tükörképe alakul ki. 	<p>1 db röplabda</p>
<p>ÁBRA:</p>		

