

SORCSERE

KORCSOPORT: V-VI.

FELADAT NEHÉZSÉGE: haladó

TANULÁSI CÉL: Az adott pozíciók taktikai lehetőségeinek felismerése játék közben

FELADAT LEÍRÁSA	FELADAT KÖZBENI INSTRUKCIÓ	SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK
Két 6 fős csapat álljon a röplabdapálya két tételére! Az éppen nem játékban lévő diákok nyitással indítsák el a játékot! A csapatok a játékszabályoknak megfelelően játszszzák a labdamentet, azzal a különbséggel, hogy minden háló fölött átjárt labda után az azonos tételén álló csapat első és a hátsó sora helyet cserél. A gyakorlatot csak alapérintésekkel végezzék a tanulók (nincs ütés, ejtés, sánc)!	<ul style="list-style-type: none">• kiinduló helyek: első sorosok az ellentérfél első sorsosaival szemben• kiinduló helyek: 6-os játékos (hátsó középső) 7 méterre a középvonaltól• kiinduló helyek: 1-es, 4-es játékos: fél-1 méterre a támadó vonal mögött• kiinduló helyek megtartása addig, amíg az ellenfél a második érintést végre nem hajtja	1 db röplabda
ÁBRA:		

