

## KI A KIRÁLY?

**KORCSOPORT:** III-VI.

**FELADAT NEHÉZSÉGE:** középhaladó

**TANULÁSI CÉL:**

A tanulók folyamatosan legyenek készenlétben, számítsanak az érkező labdára, minden passz után helyezkedjenek alapállásba!

FELADAT LEÍRÁSA	FELADAT KÖZBENI INSTRUKCIÓ	SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK
<p>A tanulók alakítsanak 3-4 fős csapatokat. „A” és „B” csapat helyezkedjen el egymással szemben a pálya két térfélén. „C”, „D” és „E” csapat az alapvonalakon kívül helyezkedjen el. A játék a „C” csapat egyik tanulójának nyitásával kezdődik. Egy labdamenetet játszanak, amelynek győztese „A” térfélre megy, az üresen maradt térfélre bejön „C” csapat és „D” csapat egy tagjának nyitásával folytatódik a játék. A labdamenet vesztese beáll a várakozó csapatok mögé. Amennyiben „A” csapat megnyeri a labdamenetet, marad a saját térfélén és kap 1 pontot! Pontot szerezni ugyanis csak az „A” térfélén lehet! Tehát nem elég bejutni „A” térfélre, ott labdamenetet is kell nyerni a pontszerzéshez! Nyitásrontásnál át kell adni a helyet a soron következő csapatnak! A játék intenzívebbé tehető a pedagógus által az oldalvonal mögül dobott labdákkal!</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Figyeljenek a tanult technika helyes és pontos végrehajtására!</li> <li>• Minden érintés előtt szóljanak („én”, „enyém”)! </li> <li>• Törekedjenek a három érintés kijátszására!</li> <li>• Bátran használják a tanult technikai elemeket!</li> </ul>	1 db röplabda

**ÁBRA:**

