

## PONTSZERZŐ JÁTÉK NYITÁSSAL

**KORCSOPORT:** III-VI.

**FELADAT NEHÉZSÉGE:** középhaladó

**TANULÁSI CÉL:**

Figyeljenek a tanult technika helyes és pontos végrehajtására! A tanult technikai elemek gyakorlása játék helyzetben. A labdához történő igazodás.

FELADAT LEÍRÁSA	FELADAT KÖZBENI INSTRUKCIÓ	SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK
Rendezzük be a röplabdapálya mindkét téréfelét zsámolyokkal, úgy, hogy a zsámolyok rombusz alakban legyenek. A tanulók az alapvonal mögül hajtsanak végre nyitásokat (időre, vagy darabszámra), igyekezve eltalálni (pattanás nélkül) a túloldalon elhelyezett zsámolyokat. Az elől lévő 20 pontot, a két szélső 10-10 pontot, míg a hátul középen lévő 5 pontot ér! A játék játszható egyénileg gyűjtve a pontokat, vagy az egy téréfelen állók a játék végén összeadják az elért pontjaikat!	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bátran használják a tanult technikai elemeket!</li> <li>Törekedjenek arra, hogy a labdát az ütőkarhoz dobják fel!</li> <li>Az ütőkar tenyere legyen kifelé fordítva felső nyitás esetén és a könyök legyen a váll fölött!</li> <li>A labda megütésekor az ellenkező láb legyen elől!</li> <li>Felső nyitás esetén végezzenek törzsfordítást!</li> <li>Felső nyitásnál egy vagy két kézzel is feldobhatják a labdát!</li> </ul>	1 db röplabda 4 db zsámoly

**ÁBRA:**

