

## SOK GÓLOS JÁTÉKOK

**KORCSOPORT:** III-V.

**FELADAT NEHÉZSÉGE:** középhaladó

**TANULÁSI CÉL:**

Üres területekre történő helyezkedés labda nélkül, a pálya szélességi kihasználása

FELADAT LEÍRÁSA	FELADAT KÖZBENI INSTRUKCIÓ	SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK
<p>A pálya alapvonalai mögött 8-10 bóját állítunk fel. A kiválasztott sportág szabályai szerint átadásokkal és labda nélküli mozgásokkal kell haladni a játékosoknak, céljuk a bóják labdával történő eltalálása. Ha egy bóját sikerült feldönteni, akkor a másik csapat folytatja a játékot. Kapus használata megengedett, de nem kötelező. Az a csapat a győztes, amelyik hamarabb találja el az összes bóját.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Minél szélesebben helyezzük el a célfelületeket, annál jobban ráéreznek a tanulók a szélességi mozgásra.</li> <li>Tiltott zónát is kijelölhetünk, ahova már se a védő, se támadó nem léphet.</li> </ul>	<p>16-20 db bója 1 labda a 2 csapat számára</p>

**VARIÁCIÓK:**

- Több labda.** Két labdával is lehet játszani a játékot. Túl kicsi pálya esetén (könnyített körülmények) nehezíthetjük úgy a játékot, hogy nemcsak a sikeres, de a sikertelen támadás (fölé vagy mellé célzás) után is az ellenfél folytatja a játékot.
- Melyiket célozzam?** A gólvonal hosszában különböző célfelületeket jelölünk ki (élére állított vagy felfordított zsámoly, bója, karika...). A célfelületek eltalálása (beletalálás) esetén jár pont. A különböző méretű célfelületek eltalálásához különböző pontszámokat rendelhetünk. (A legkisebb célfelület éri a legtöbb pontot.)

**ÁBRA:**

