

MINT A KORFBALL

KORCSOPORT: III-VI.

FELADAT NEHÉZSÉGE: haladó

TANULÁSI CÉL:

Két társ kapcsolata támadásban, a gyors támadások gyakorlása

FELADAT LEÍRÁSA	FELADAT KÖZBENI INSTRUKCIÓ	SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK
<p>A csapatokat két csoportra osztjuk, egyik a támadó, másik a védekező térfélen helyezkedik el. (Így mindkét térfélen mindkét csapat képviselteti magát.) A tanulók a felpálya vonalát nem léphetik át. Ha az „A” csapat támad, és a „B” csapat védői megszerzik tőlük a labdát, akkor legkésőbb a felpálya vonalánál át kell passzolniuk azt a túloldali csapattársnak, akik befejezik a támadást. Azaz a csapat egyik fele csak védekezik, a másik fele csak támad. A cél a gólszerzés a labdának megfelelő sportági szabályok szerint. Félidőben szerepcseré következik.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Mivel az egyes csoportoknak megvan a domináns szerepe (védő vagy támadó tanulók), ezért még a játék kezdete előtt tudatosítsuk tanulóinkban a szerepkörökhöz tartozó feladataikat. A játék során – azon a térfélen, ahol nincs labda – van idő „rendezni a sorokat”, újra felvenni a megfelelő pozíciót. Hívjuk fel tanítványaink figyelmét, hogy a támadás befejezése után még nincs (átmeneti) pihenő. Ha ugyanis a labdát sikerül visszaszerezni, mielőtt azt az ellenfél a túlsó térfélre juttatja, akkor újabb pontszerzési lehetőséghez jut a csapat. 	<p>1-1 célfelület a 2 csapat számára 1 db labda</p>

VARIÁCIÓK:

- Több labda!** Legfeljebb két azonos labda használatát javasoljuk és csak komoly sportági ismeretekkel rendelkező csapatoknál. A képzetlenebb csoportoknál az intenzitás növekszik ugyan, de a játék minőségének rovására.
- Kosárfoci.** A játéknak létezik olyan változata is, amelyben két különböző labdát, a labdához tartozó sportági felhasználás szerint alkalmaznak. Ilyen például a Kosárfoci, ahol a kosárlabdát csak kézzel lehet érinteni és a kosárlabda gyűrűbe bedobva lehet pontot elérni, míg a focilabdát csak lábbal érintve kikapura játsszák. Ez a játékváltozat inkább csak érdekesség, közvetlenül nem feltétlenül segíti a taktikai elemek alkalmazását.

ÁBRA:

